|  |  |
| --- | --- |
| Name | Parkmünze erhalten |
| Ziele | Der Benutzer erhält eine Parkmünze |
| Akteure | Benutzer |
| Trigger | Ein Ticket wird bezahlt |
| Ablauf | 1. Ein Ticket wurde bezahlt. 2. Eine Parkmünze wird dem Inventar des Benutzer hinzugefügt. 3. Eine Meldung wird auf dem Automaten angezeigt, mit einer Meldung, dass eine Münze hinzugefügt wurde. |
| Erweiterungen |  |
| Bemerkun |  |